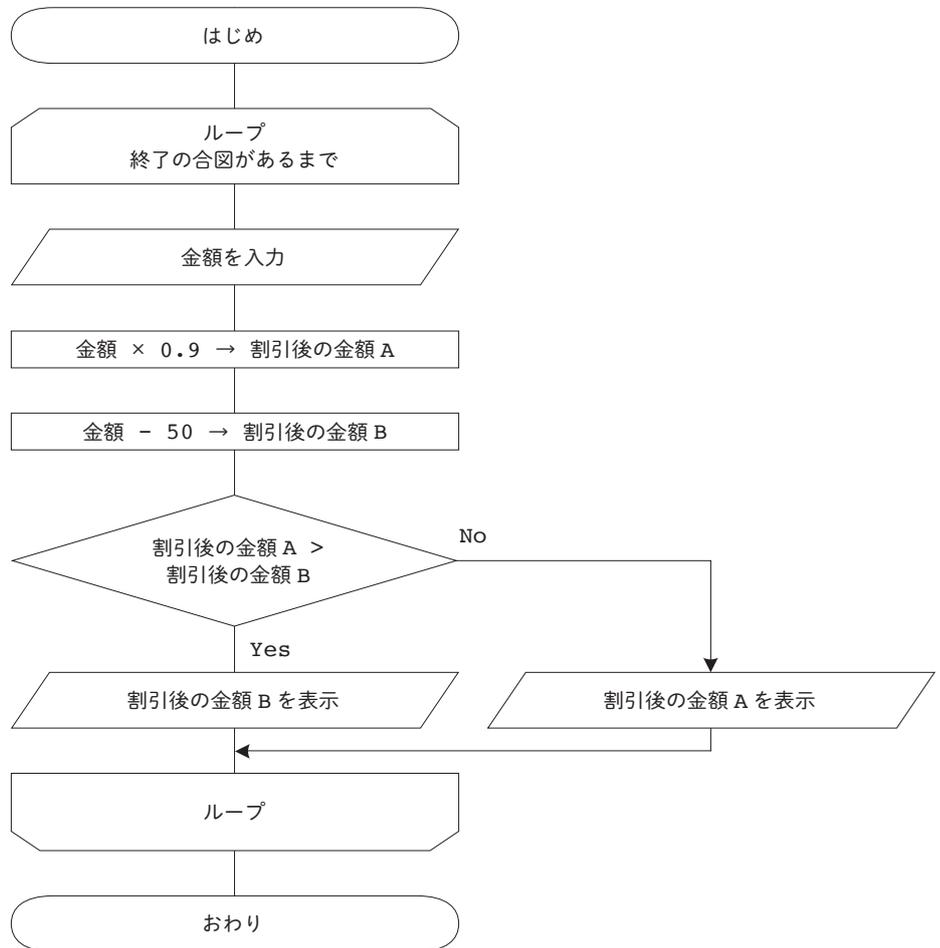
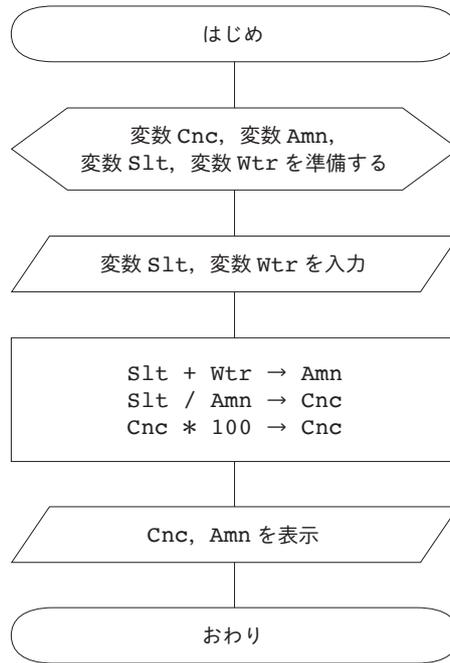


事例でまなぶプログラミングの基礎 チャレンジ フローチャートの解答例

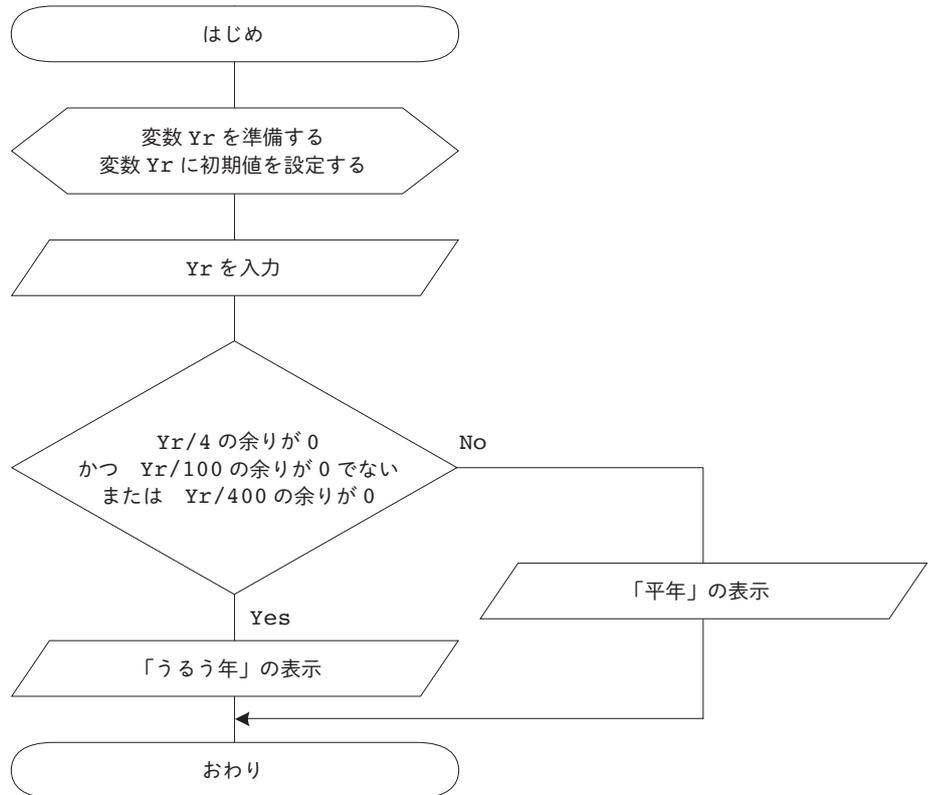
2-4 選択構造と繰り返し構造を組み合わせてみよう (p.17)



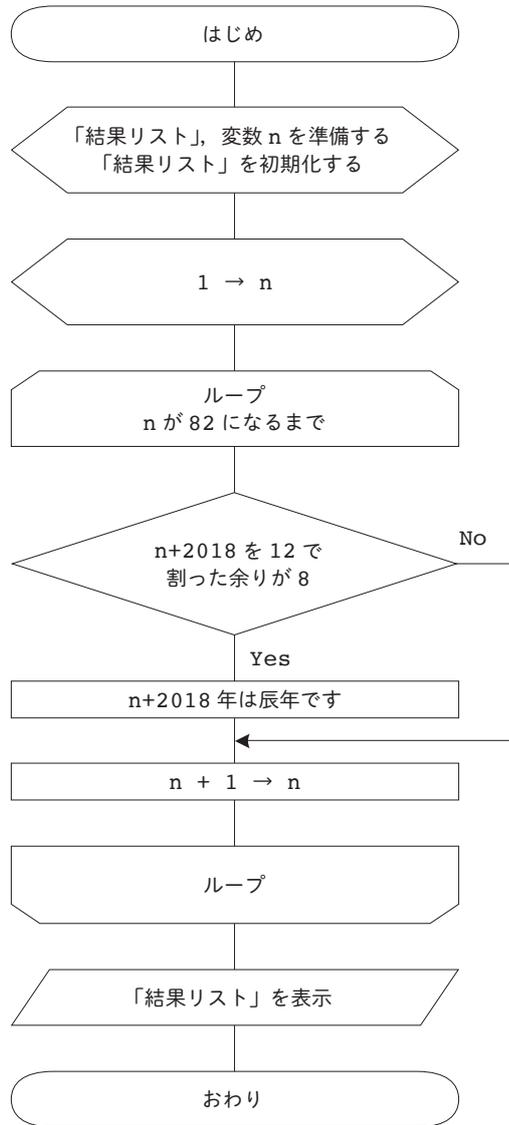
3-2 順次構造のプログラミングを学ぼう (p.23)



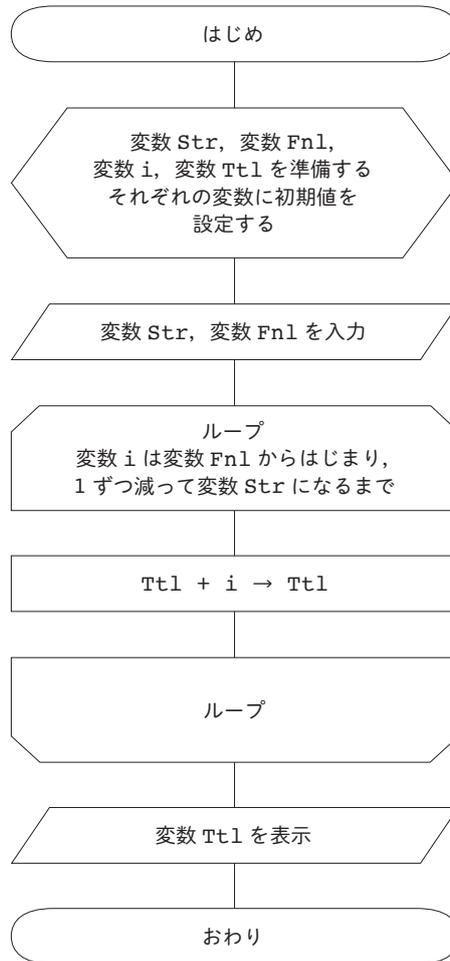
3-3 選択構造のプログラミングを学ぼう (p.27)



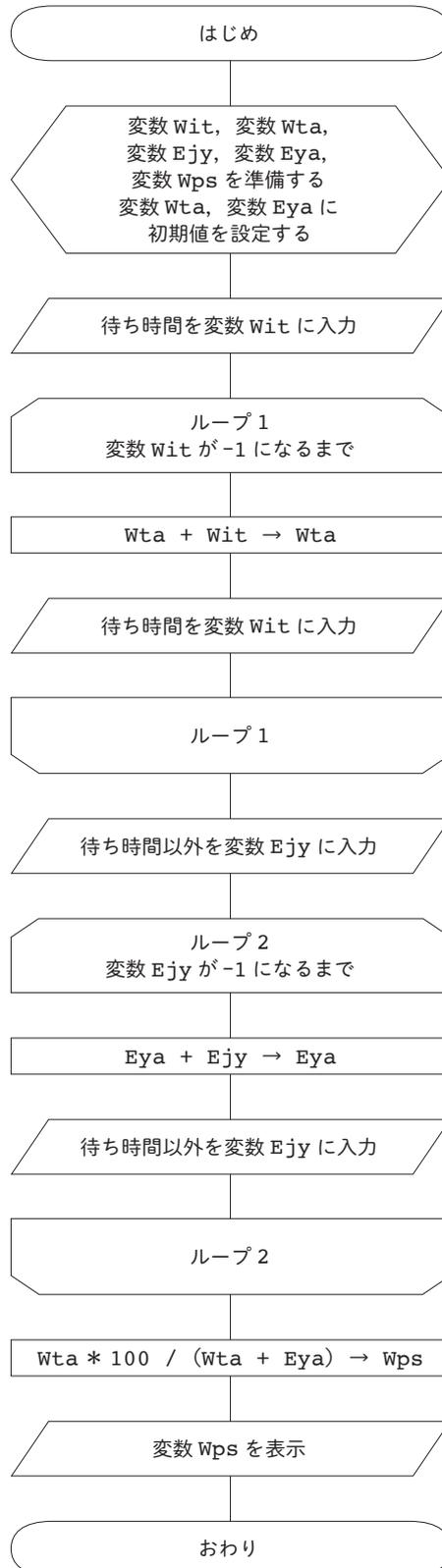
3-4 繰り返し構造のプログラミングを学ぼう (p.31)



4-1 合計を求めるプログラムを作成しよう (p.35)

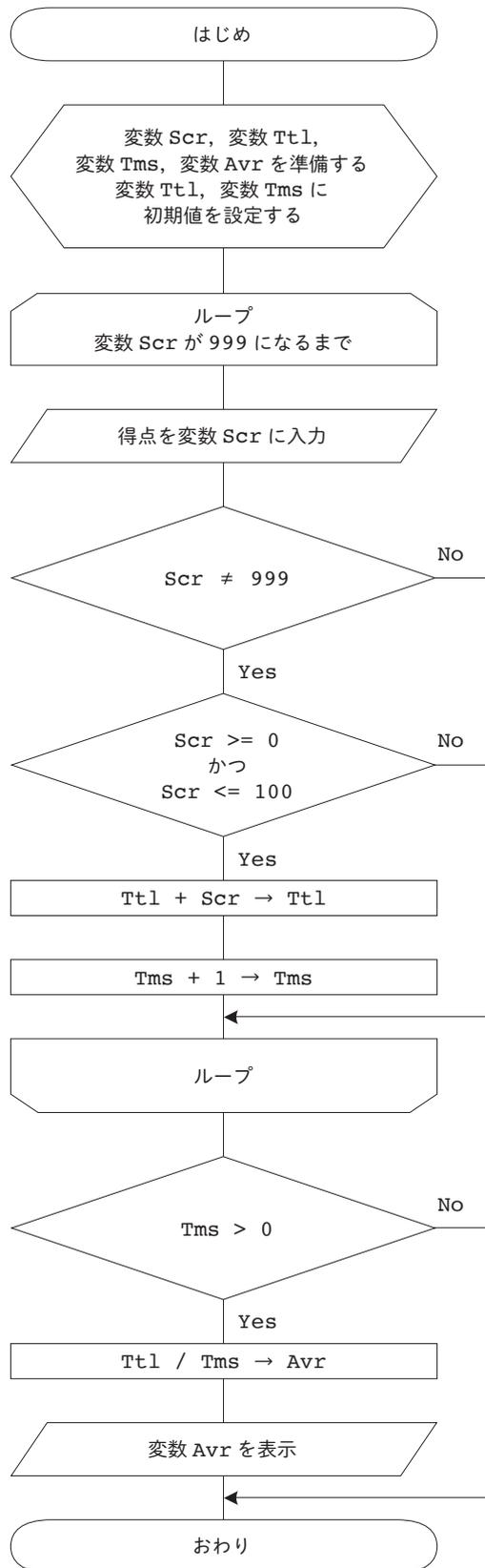


4-2 エンゲル係数を計算するプログラムを作成しよう (p.39)

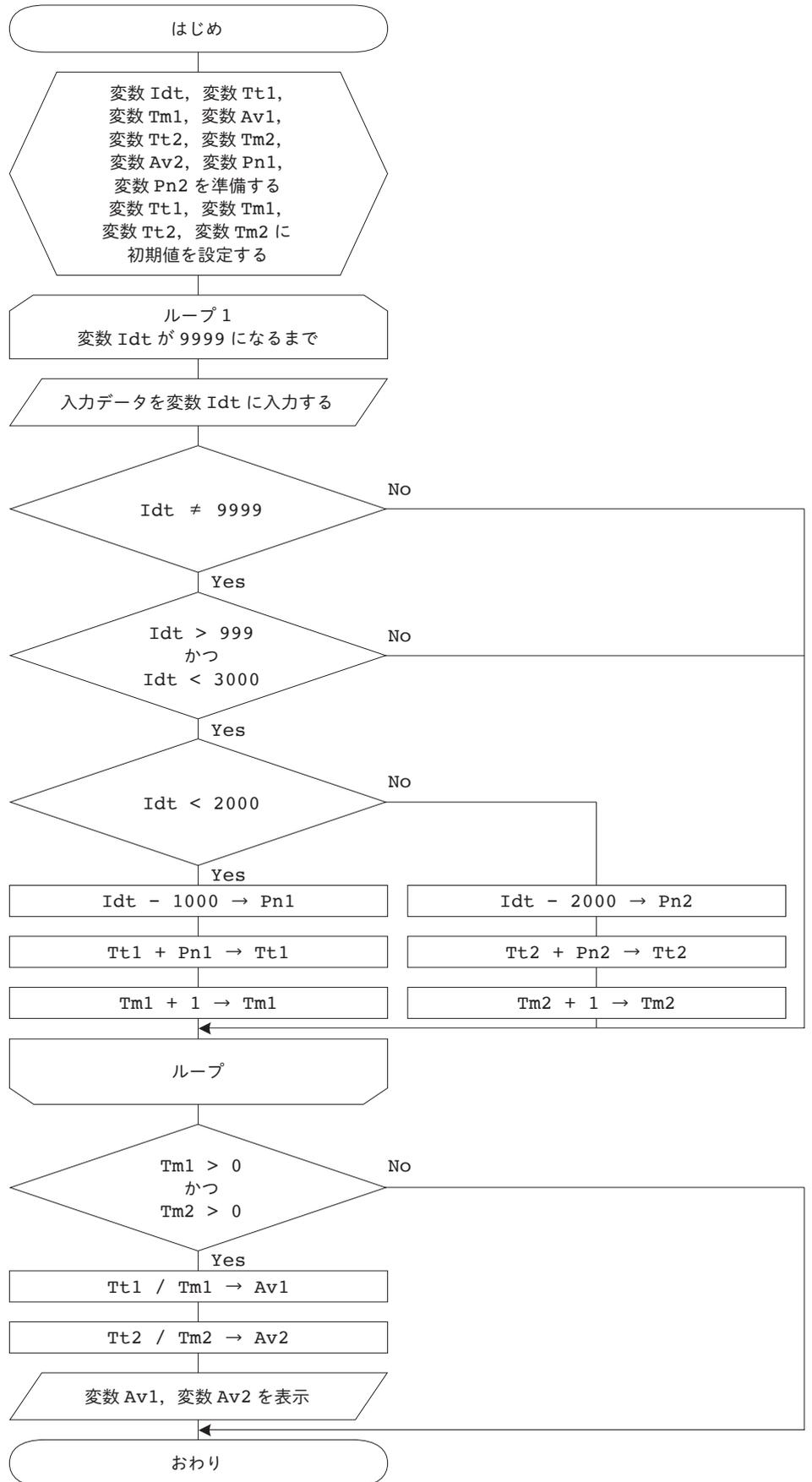


4-3 ボウリングのスコアの平均を求めよう (p.43)

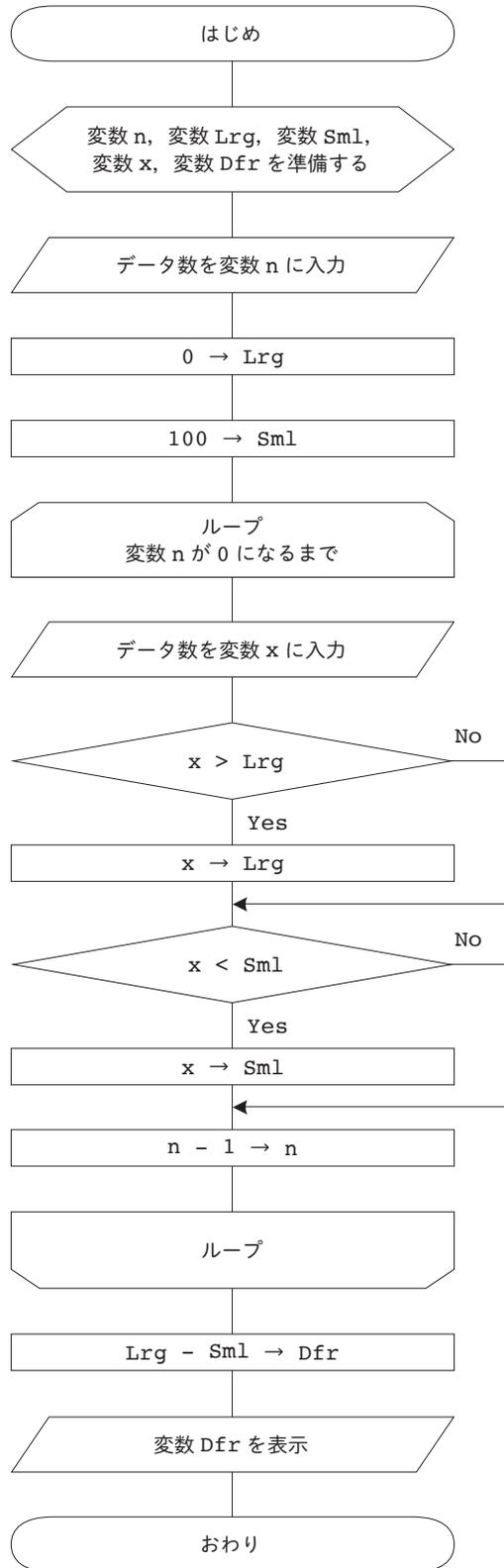
1



2

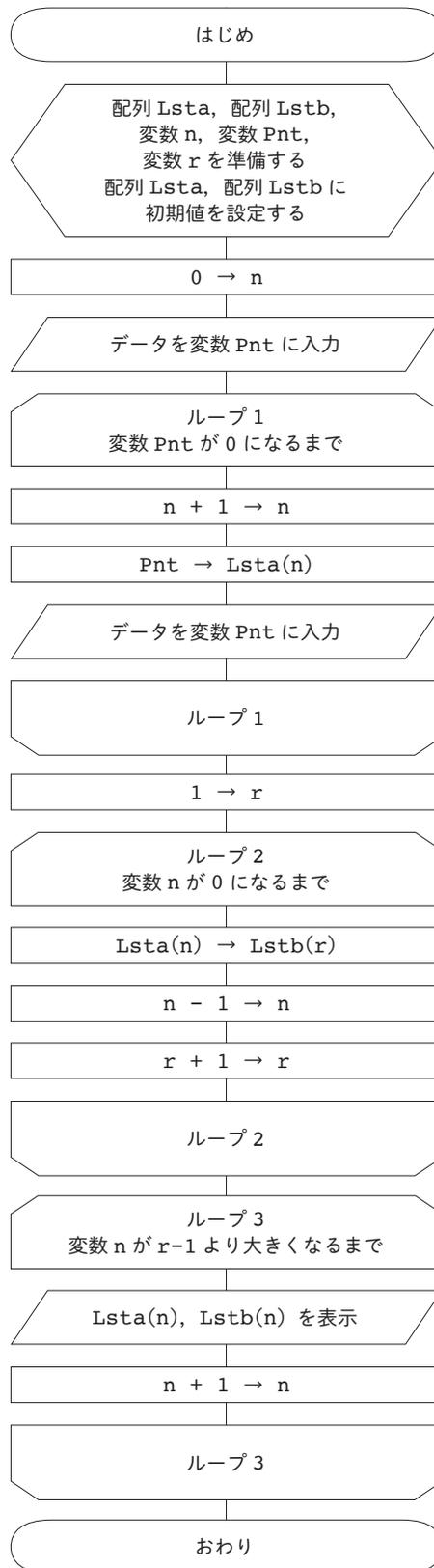


4-4 最大値を探すプログラムを作成しよう (p.47)

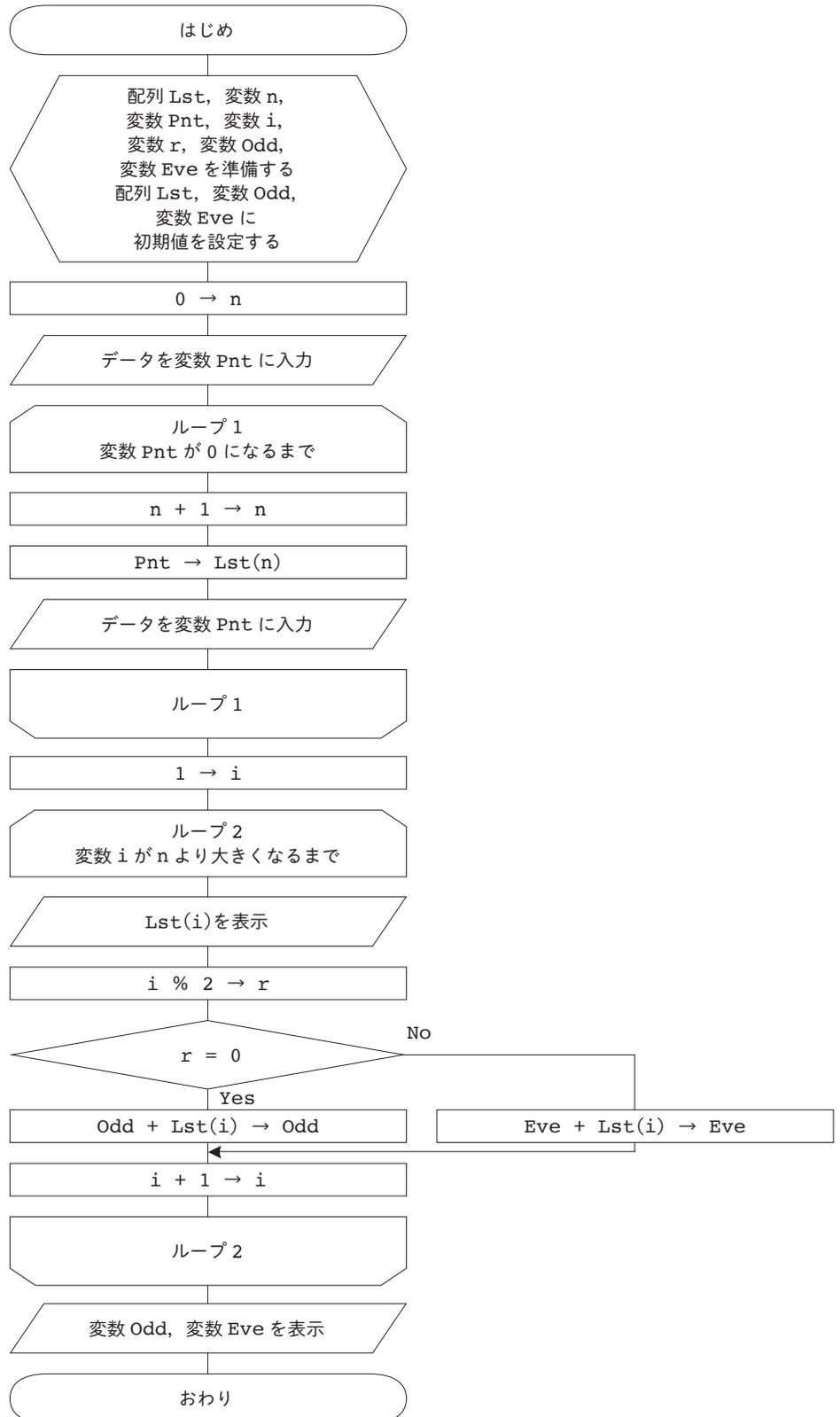


4-5 配列を使って金種計算をしよう (p.53)

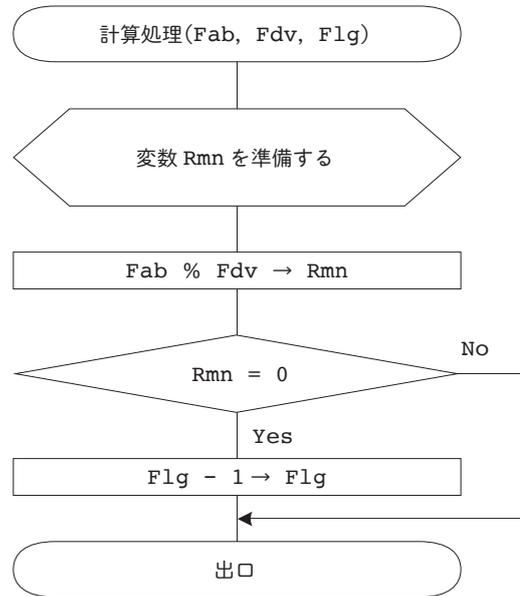
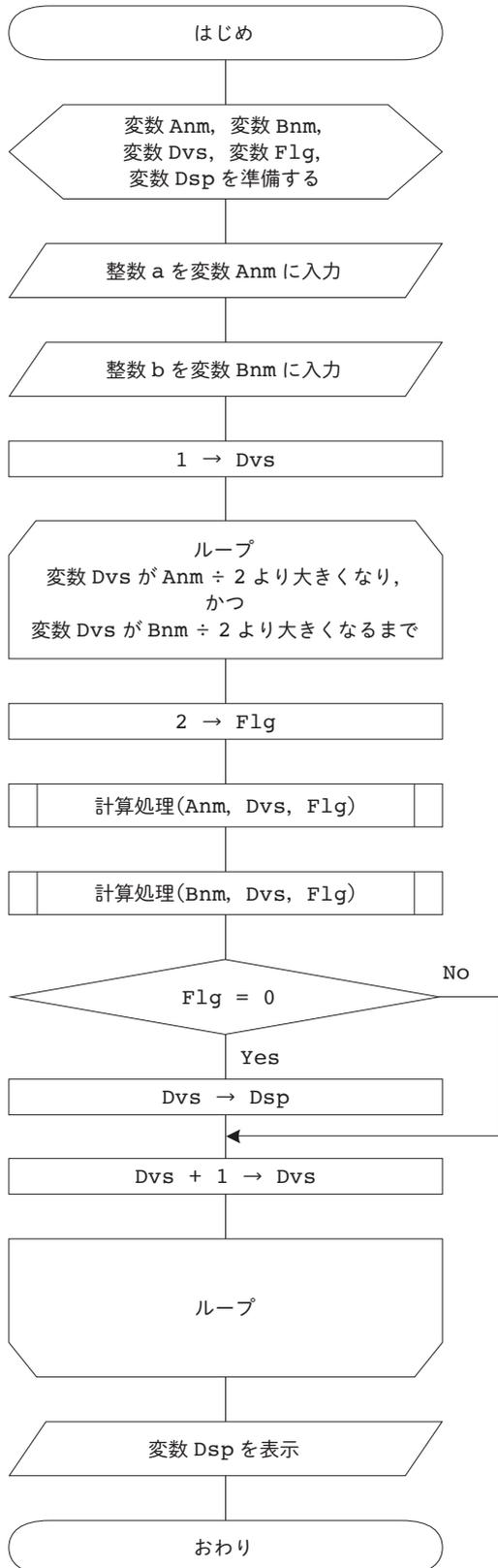
1



2



4-6 関数を定義して使ってみよう (p.58)



付録 番号順に並べ替えるアルゴリズムを作ろう (p.108)

1. フローチャートのDブロック部分 (「Lst(a) > Lst(a+1)」) の不等号を変更し, 「Lst(a) < Lst(a+1)」とする。

2. $\frac{N(N-1)}{2}$ 回

データ数	回数
2	1
3	3
4	6
5	10
6	15
7	21
8	28
⋮	⋮
N	$\frac{N(N-1)}{2}$