

Scratch 開発環境の準備と使い方

Scratch にはオンライン版とオフライン版がある。オンライン版は、Web ブラウザ (GoogleChrome や Microsoft Edge など) で使用することができる。

ただし、Scratch3.0 は Internet Explorer には対応していない。

1. オンライン版の利用

以下のサイトに接続し、「作る」をクリックする。

<https://scratch.mit.edu/>

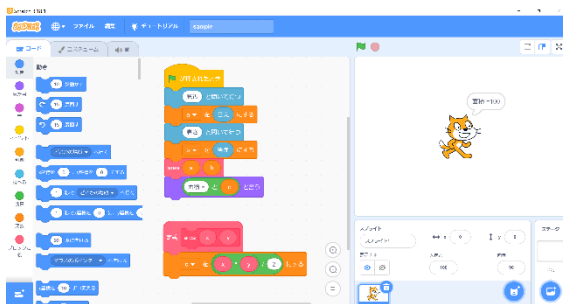


図1 Scratch

2. オフライン版のインストール

以下のサイトに接続してダウンロードする。

<https://scratch.mit.edu/download>

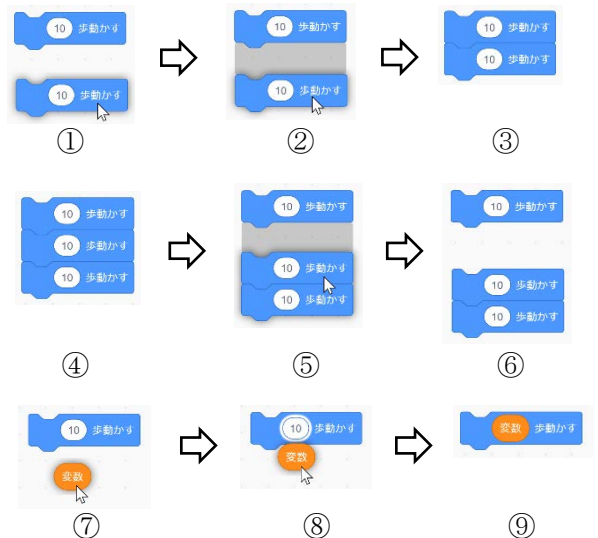
「直接ダウンロード」を選択し、「.exe」ファイルをダブルクリックしてインストールする。

3. プログラムの作成

左の領域から中央の領域にブロックを移動させ、以下の操作を行ってプログラムを作成する。

①のように、あるブロックに別のブロックをドラッグして近づけると、②のように灰色の部分が表示されるので、マウスのボタンを離すと③のように連結される。また、④のような連結しているブロックを⑤のようにドラッグすると、⑥のようにマウスポインタより下にある部分のブロックが

切り離される。さらに、⑦のようなくぼみのあるブロックのくぼみに別のブロックを近づけると、⑧のようにくぼみの周りが白くなるので、マウスのボタンを離すと⑨のようにはめ込まれる。



4. プログラムの保存と読込

保存は、上部のメニューから「ファイル」、「コンピュータに保存する」の順に選択する。

読込は、上部のメニューから「ファイル」、「コンピュータから読み込む」の順に選択する。

5. プログラムの実行と停止

実行は、上部の緑の旗「」をクリックする。

実行結果は右の領域(ステージ)に表示される。

停止は、上部の赤丸「」をクリックする。

6. 拡張機能

拡張機能は、ブロックを追加して Scratch のプログラムを拡張する機能である。

画面左下にある「拡張機能を追加」ボタン「」をクリックすると、Scratch 拡張機能の一覧が表示される。追加したい拡張機能を選択すると、新しい拡張機能のブロックのカテゴリが追加される。